

رفع مشکل Quixel Bridge با Corona و 3ds Max 2022

- رفع مشکل نصب پلاگین Quixel Megascan Live Link برای 3ds Max 2022
- حل مشکل دیسپلیسمنت های ایمپورت شده از بریج برای موتور رندر کرونا

1- ابتدا 3ds Max را ببندید و سپس Bridge را باز کنید و از منو Edit > Manage Plugin به دانلود کردن پلاگین برای 3ds Max کنید.

2- هر دو فایل موجود در فولدر "fix" را در فولدر زیر کپی کنید:

Quixel Bridge Library Address: همان آدرس فولدر کتابخانه بریج است که در قسمت Settings این نرم افزار تنظیم کرده اید.

< [Quixel Bridge Library Address]\support\plugins\max\5.0\MSLiveLink >

3- فایل < Quixel.ms > را با استفاده از notepad باز کرده و به جای [Library Path] آدر همان کتابخانه بریج را تایپ کرده و سپس آن را ذخیره کنید. به طور مثال:

python.ExecuteFile @"G:\Megascans\support\plugins\max\5.0\MSLiveLink\MS_API.py"

4- و سپس فایل < Quixel.ms > را در فولدر زیر کپی کنید.

< %localappdata%\Autodesk\3dsMax\2022 - 64bit\ENU\scripts\startup >

5- حال می توانید 3ds Max را باز کرده و مثل همیشه از Bridge استفاده کنید.